VETOR

Fácil 1. Leia um vetor de 12 posições e em seguida ler também dois valores X e Y quaisquer correspondentes a duas posições no vetor. Ao final seu programa deverá escrever a soma dos valores encontrados nas respectivas posições X e Y.  
  
  
Fácil 2. Declare um vetor de 10 posições e o preencha com os 10 primeiros números impares e o escreva.

Fácil 3. Leia um vetor de 16 posições e troque os 8 primeiros valores pelos 8 últimos e vice-e-versa. Escreva ao final o vetor obtido.

Fácil 4. Leia um vetor de 20 posições e em seguida um valor X qualquer. Seu programa devera fazer uma busca do valor de X no vetor lido e informar a posição em que foi encontrado ou se não foi encontrado.

Fácil 5. Leia um vetor de 40 posições. Contar e escrever quantos valores pares ele possui.

Fácil 6. Leia um vetor de 40 posições e atribua valor 0 para todos os elementos que possuírem valores negativos.

Intermediário 7. Leia dois vetores de 20 posições e calcule um terceiro vetor contendo, nas posições pares os valores do primeiro e nas posições impares os valores do segundo.

Intermediário 8. Leia um vetor de 40 posições e acumule os valores do primeiro elemento no segundo, deste no terceiro e assim por diante. Ao final, escreva o vetor obtido.

Fácil 9. Leia um vetor contendo letras de uma frase inclusive os espaços em branco. Retirar os espaços em branco do vetor e depois escreve-los.